



## Inleiding

De NF-5A kan binnen Flight Simulator 2004 worden gesimuleerd door middel van de DSB Design F-5E. Zie de "Downloads" sectie voor het benodigde bestand, alsmede een 316 squadron repaint. Het is de eenpersoons-variant van de F-5 met als primaire taak het aanvallen van gronddoelen, al of niet in een ondersteunende rol voor grondtroepen.

## Uitvoering

Het instrumentenpaneel is overzichtelijk ingedeeld. Visueel is het eveneens een aantrekkelijk toestel. Men heeft heel mooi de leading edge en trailing edge flaps op de vleugel weergegeven en de standaard repaint van de NF-5A van de "R.Neth Air Force" ziet er netjes uit.

Het voornaamste bezwaar wat ik tegen de standaard KLu repaint in het pakket heb, is het feit dat men de registratie heeft gesteld op "K-4014". Omdat het een eenpersoons-variant betreft, is dit niet realistisch: de registraties van de NF-5's was "K-30.." voor het A-model en "K-40.." voor het B-model.

## Vliegedrag

DSB Design heeft met hun F-5E package een prettig vliegend toestel afgeleverd. Het toestel is wendbaar, maar ten alle tijden goed onder controle te houden. Opstijgen en landen kan heel netjes en beheerst, zonder dat het toestel plotselingen standsveranderingen vertoont. Het toestel lijkt zelfs met flaps up een wat te lage stall-snelheid te hebben. Acceleratie lijkt eveneens accuraat te worden gesimuleerd.

Gebruik van de luchtrem levert een behoorlijke deceleratie op. Mij is niet bekend hoe dat in het echt was, maar in ieder geval is het aan te raden de luchtrem niet te gebruiken tijdens de landing, maar alleen om in de vlucht de snelheid binnen een kort tijdsbestek beneden bijvoorbeeld 300 knopen te brengen.

Al met al is het een soepel toestel dat ook door beginnende 'simmers' met gemak kan worden bestuurd en daardoor bijdraagt aan een plezierige simulator-belevens.