

Het vliegen met de Starfighter kan u goed en zelfs beter afgaan als u belangrijke cijfers met betrekking tot dit toestel uit het hoofd kent.

Hieronder heb ik wat getallen verzameld die u als richtlijn kunt aanhouden bij het vliegen van de Captainsim F-104. **LET OP:** deze getallen zijn niet heilig. Ze zijn een richtlijn en zullen altijd invloed ondervinden van factoren als bijvoorbeeld wind en resterende brandstofvoorraad!

Engine test before takeoff:

Mil power 100% - let op dat deze waarde NIET overschreden wordt!!

Check Fuel Flow

Geleidelijk aan terug naar 80% power

Abrupt (!) terug naar stationair

Takeoff

Roteren bij 170 kts – toestel zal loskomen rond de 190 kts

Landingsgestel intrekken – moet zijn voltooid **VOOR** 260 kts

Flaps Up - 300 kts (240 kts minimum)

Klimmen

Military (100% vermogen): 400 kts/0.85 Mach bij 12 graden nose up

Naverbrander 450 kts/0.90 Mach bij 38 graden nose up

Uithoudingsvermogen

<u>Gewicht</u>	<u>Hoogte</u>	<u>Mach</u>	<u>Snelheid</u>	<u>Brandstofverbruik</u>	<u>Tijd / 1,000 lbs.</u>
23,000 lbs.	25,000 ft	.84 M	510 kts	3460 pph	17.5 min
20,000 lbs.	28,000 ft	.83 M	495 kts	3010 pph	20.4 min
17,000 lbs.	32,000 ft	.84 M	490 kts	2400 pph	24.3 min

Landing

Vlieg over de actieve landingsbaan op 1500 ft AGL, 325 kts en flaps in "Takeoff"

Break: 60 graden hellingshoek, 180 graden richtingsverandering

Landingsgestel uit - onder 260 kts

Flaps in "Land" – 210-240 kts

Houd een snelheid aan van 200 kts gedurende de bocht naar "final" (bocht naar "final" inzetten op 5 mijl afstand van basis!)

Snelheid final approach is 170 kts + 5 kts per 1,000 lbs brandstof boven 1,000 lbs. (dus 2000 lbs brandstof=175 kts, 3000 lbs brandstof=180 kts, etc.)

NOOIT MINDER DAN 82% VERMOGEN GEDURENDE DIT GEDEELTE VAN DE VLUCHT!!

Touchdown: 150 kts minimum

gashendel naar stationair, drag chute – uit, remmen activeren